

MÜLLHEIM EDITION



HIBOO :

TRASH RUSH

LE TRI DES DÉCHETS, VERSION 16 BITS

NOTICE DE JEU

VERSION 2.4.5 · BLAUVEN VIEW

16-BIT EDUCATIONAL GAME SYSTEM

AVERTISSEMENT

Lis cette notice avant de commencer. Fais des pauses régulières et joue dans de bonnes conditions de lumière.



Cette notice décrit la version **2.4.5 - Blauen View**. Toutes les fonctions, commandes et règles indiquées ont été vérifiées sur cette version.

HIBOO Trash Rush est un jeu éducatif indépendant consacré aux règles de tri pratiquées autour de Müllheim im Markgräflerland. Les consignes réelles peuvent évoluer : en cas de doute, consulte les informations de ta commune ou du Landkreis.

Merci d'avoir choisi
HIBOO : TRASH RUSH



SOMMAIRE

La mission de HIBOO	3
Avant de commencer	5
Écran principal	7
Commandes ordinateur	8
Commandes mobile	9
Pause et jeu équitable	10
Les 10 destinations	11
Les pièges du verre	13
Cas spéciaux	14
Score et rapidité	15
Niveaux et vies	16
Rangs	17
Statistiques	18
Classement Top 100	19
Langues	20
Conseils de HIBOO	21
Dépannage	22



La mission de HIBOO



La grande tournée du tri

À Müllheim, la journée commence paisiblement. Les rues s'animent, les marchés ouvrent et les foyers préparent leurs déchets. Mais sur le tapis de tri de HIBOO, les objets arrivent de plus en plus vite.

Une bouteille, une épluchure, un vieux téléphone, une boîte en carton... Chaque objet doit rejoindre la bonne destination avant que le chronomètre ne s'épuise.

Ton rôle

HIBOO connaît les règles, mais il a besoin de tes réflexes. Observe l'objet, lis son nom et choisis le bon conteneur parmi les dix possibilités.

« La vitesse compte, mais un bon tri commence toujours par une bonne décision. »

Ta quête de maître du tri

1

Observer

Identifie la matière, l'usage et la présence éventuelle d'une consigne.

2

Choisir

Déplace le curseur vers l'une des dix destinations.

3

Jeter

Valide avant la fin du temps. Une erreur ou un dépassement coûte une vie.

4

Progresser

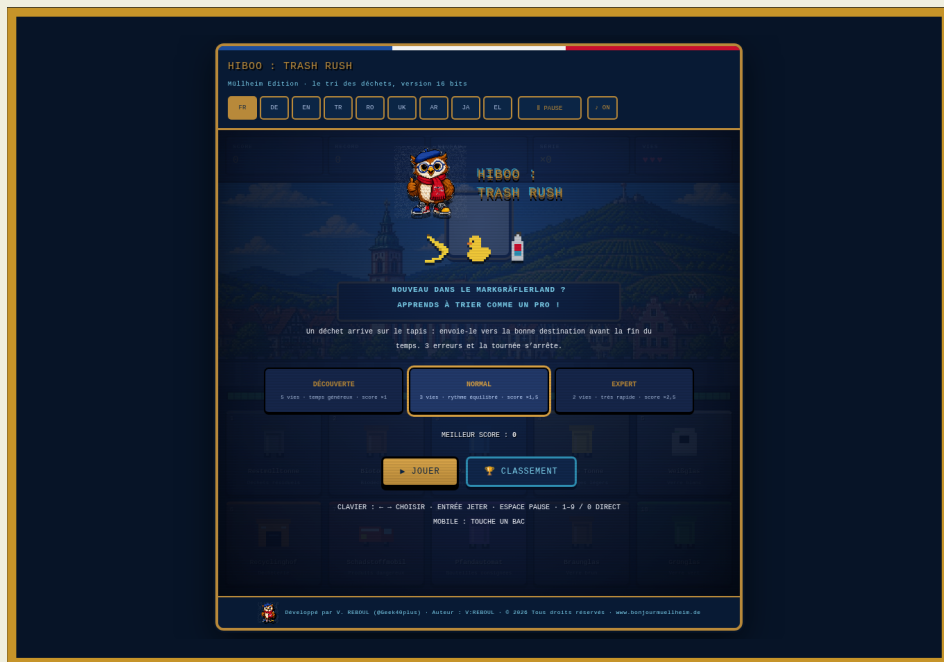
Enchaîne les bonnes réponses, gagne des bonus de vitesse et grimpe dans les rangs.

Prêt pour la
tournée ?
À toi de jouer !



But du jeu : obtenir le meilleur score possible tout en apprenant les règles du tri allemand.

1. Avant de commencer



■ Lancer une partie

- 1 Choisis ta langue en haut de l'écran.
- 2 Sélectionne un niveau de difficulté.
- 3 Appuie sur **JOUER**.

■ Meilleur score

Le meilleur score est mémorisé séparément pour chaque difficulté sur l'appareil utilisé.

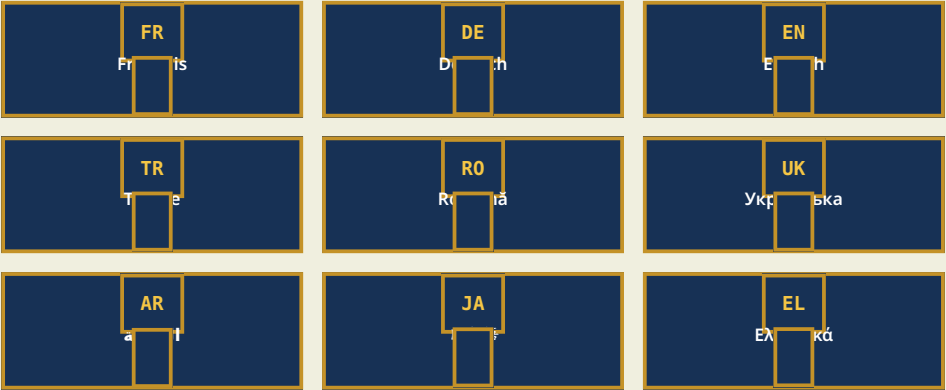
Le son peut être activé ou coupé à tout moment avec le bouton J.

2. Difficulté et langue

Mode	Vies	Temps initial	Progression	Score
DÉCOUVERTE	5	12 s	Niveau tous les 6 tris minimum 6 s	×1
NORMAL	3	9,5 s	Niveau tous les 5 tris minimum 3,5 s	×1,5
EXPERT	2	7 s	Niveau tous les 4 tris minimum 2,4 s	×2,5

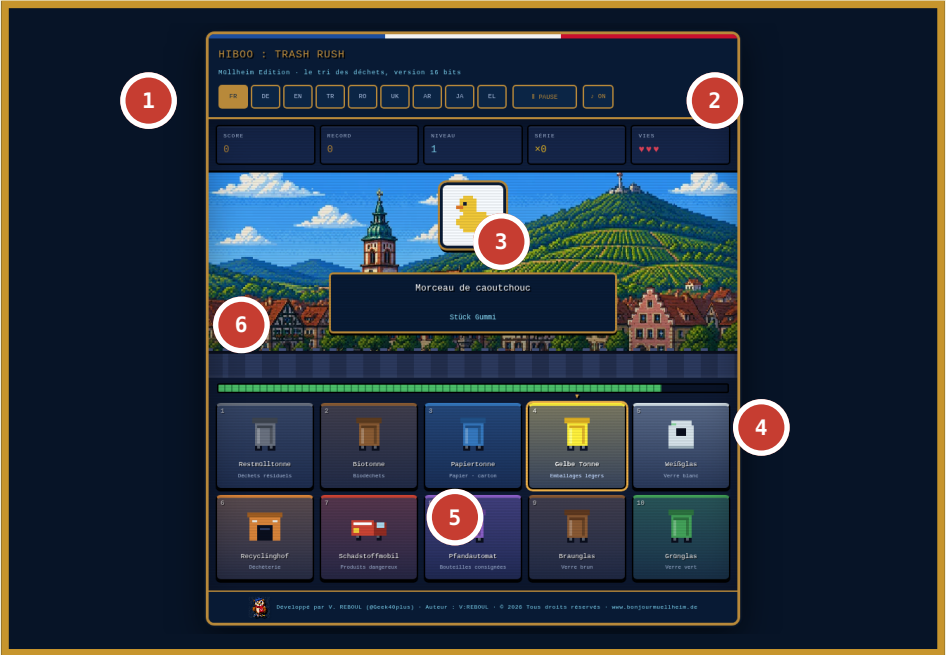
Le rythme accélère : à chaque niveau, le temps disponible diminue jusqu'à la limite du mode choisi.

■ Neuf langues disponibles



En arabe, l'interface est adaptée à la lecture de droite à gauche. Le nom allemand de l'objet reste affiché en complément, sauf lorsque l'allemand est la langue principale.

3. Lire l'écran principal



1 Score et record

Points actuels et meilleur résultat.

2 Niveau, série, vies

Progression et erreurs restantes.

3 Objet à trier

Sprite, nom localisé et nom allemand.

4 Chronomètre

La barre se vide jusqu'à zéro.

5 Dix destinations

Le cadre doré indique le choix actif.

6 Blauen View

Le décor reste visible sur ordinateur et mobile.

4. Commandes sur ordinateur

←

→

CHOISIR LE CONTENEUR

ENTRÉE

JETER L'OBJET

1 à 9 puis 0

Sélection directe des conteneurs 1 à 10 et lancer immédiat.

ESPACE ou P ou ÉCHAP

Mettre en pause ou reprendre.

Conseil : les touches numériques sont très rapides, mais elles demandent de mémoriser l'ordre des dix conteneurs.

- 1 Restmüll

3 Papier

5 Weißglas

7 Schadstoff

9 Braunglas
- 2 Bio

4 Gelbe

6 Recyclinghof

8 Pfand

0 Grünglas

5. Commandes sur mobile



■ Un geste suffit

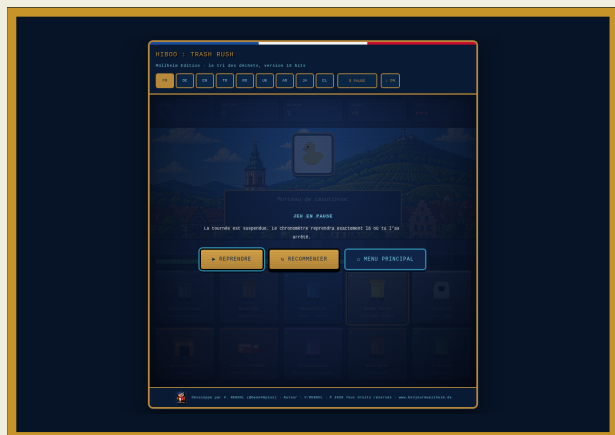
Touche directement le conteneur choisi. L'objet est sélectionné et jeté dans le même geste.

■ Vue compacte

Les dix destinations restent visibles en bas de l'écran, tandis que l'objet, le score et le sommet du Blauen conservent leur place.

Orientation : la vue portrait est optimisée. En paysage, le jeu adapte aussi le cadrage.

6. Pause et jeu équitable



Depuis la pause

Reprendre :
retourne à l'objet en cours.

Recommencer :
relance une partie neuve dans la difficulté sélectionnée.

Menu principal :
abandonne la tournée.

10

SECONDES DE VERROUILLAGE

Après chaque reprise, il faut attendre dix secondes avant de pouvoir remettre le jeu en pause. Le bouton affiche le compte à rebours de 10 à 1.

Important : le temps passé sur l'écran de pause n'est pas compté dans la durée finale de la partie.

7. Les 10 destinations

Apprends d'abord la logique générale. Les détails de certains objets peuvent dépendre des règles locales.

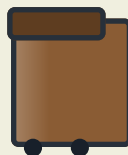


Restmülltonne

Déchets résiduels

Petits objets usés qui ne sont ni des emballages, ni recyclables dans une filière dédiée.

Exemples : Mouchoirs, pansements, caoutchouc, ongles coupés.



Biotonne

Biodéchets

Déchets végétaux et restes alimentaires sans emballage.

Exemples : Épluchures, marc de café, coquilles d'œuf, restes de repas.



Papiertonne

Papier · carton

Papier et carton propres, secs et non plastifiés.

Exemples : Journaux, boîtes pliées, sacs en papier.



Gelbe Tonne

Emballages légers

Emballages vides en plastique, métal ou matériaux composites.

Exemples : Pot de yaourt, boîte de conserve, film plastique.



Weißglas

Verre blanc

Emballages en verre transparent, sans consigne.

Exemples : Bocal transparent, bouteille claire sans Pfand.

7. Les 10 destinations - suite



Recyclinghof

Déchèterie

Objets volumineux, électriques, métalliques ou composites.

Exemples : Écran cassé, imprimante, meuble, pneu.



Schadstoffmobil

Produits dangereux

Déchets dangereux ou spéciaux nécessitant une collecte adaptée.

Exemples : Piles, batteries, produits chimiques, cartouches.



Pfandautomat

Bouteilles consignées

Bouteilles et canettes portant le logo Pfand.

Exemples : Retour à l'automate du magasin pour récupérer la consigne.



Braunglas

Verre brun

Emballages en verre brun, sans consigne.

Exemples : Bouteille brune, petit flacon de médicament vide.



Grünglas

Verre vert

Verre vert, bleu, noir ou d'une autre couleur, sans consigne.

Exemples : Bouteille verte, bouteille bleue, verre décoratif coloré.

Réflexe utile : demande-toi d'abord si l'objet est un emballage, s'il porte une consigne, s'il est électrique ou s'il présente un danger.

8. Les pièges du verre



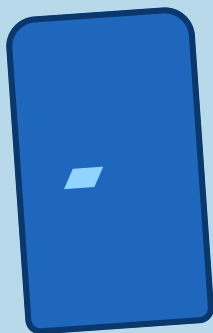
Weißglas
Verre transparent
sans consigne.



Braunglas
Verre brun sans
consigne.



Grünglas
Vert, bleu, noir et
autres couleurs.



Le verre bleu va avec le verre vert

Une bouteille en verre bleu ne va ni dans le verre blanc, ni dans le verre brun. Dans le jeu, elle doit être envoyée vers **Grünglas**.

■ Avant de choisir

- La bouteille porte-t-elle un logo Pfand ? Si oui : Pfandautomat.
- S'agit-il bien d'un emballage en verre ? La vaisselle et les miroirs suivent d'autres filières.
- Quelle est sa couleur réelle ? Transparent, brun ou autre couleur.

9. Quelques cas spéciaux

Objet	Bonne destination	Pourquoi ?
Pile ou batterie	Schadstoffmobil	Jamais dans une poubelle ménagère.
Écran plat cassé	Recyclinghof	Déchet électrique et volumineux.
Canette avec Pfand	Pfandautomat	La consigne doit être récupérée.
Carton propre	Papiertonne	Plie-le pour gagner de la place.
Carton de pizza gras	Selon la partie	La zone très souillée n'est pas du papier recyclable.
Pot de yaourt vide	Gelbe Tonne	Emballage léger ; inutile de le laver parfaitement.
Vieux canapé	Recyclinghof	Encombrant, pas Restmülltonne.
Bouteille bleue sans Pfand	Grünglas	Les couleurs atypiques rejoignent le verre vert.

Dans Trash Rush : lis aussi l'indication affichée après une erreur. Elle explique la logique de tri de l'objet.

10. Score et bonus de rapidité



Le total est ensuite multiplié par le coefficient de difficulté.



■ Bonus vitesse

Plus il reste de temps, plus le bonus est élevé. Une étoile ★ apparaît lorsque la réponse est donnée avec plus de 60 % du temps encore disponible.

■ Bonus de série

À partir de trois bonnes réponses consécutives, chaque tri réussi reçoit 50 points supplémentaires avant multiplication.

Découverte
×1

Normal
×1,5

Expert
×2,5

Erreur ou temps écoulé : perte d'une vie et retour de la série à zéro.

11. Niveaux, vies et rythme



■ Passer au niveau suivant

Le changement de niveau intervient après un nombre défini de bonnes réponses : six en Découverte, cinq en Normal et quatre en Expert. Une animation et un son signalent la progression.

Les vies



Une mauvaise destination ou un chronomètre arrivé à zéro retire une vie. Lorsque toutes les vies sont perdues, la tournée prend fin.

Stratégie : en Expert, le multiplicateur est puissant, mais deux erreurs suffisent à terminer la partie. Un score élevé exige vitesse et régularité.

12. Les rangs de HIBOO



Le rang dépend du score final, quelle que soit la difficulté choisie.

13. Statistiques de fin de partie



■ Analyser sa partie

Le temps moyen indique ta régularité. La réponse la plus rapide montre ton meilleur réflexe. La durée totale mesure le temps de jeu actif.

■ Ce qui n'est pas compté

Les secondes passées en pause sont retirées automatiquement de la durée finale.

Nouveau record : un son de succès se déclenche dès que le score de la partie dépasse l'ancien record de la difficulté.

14. Classement mondial Top 100

#	PSEUDO	MODE	SCORE
1	HIBOO79	EXPERT	68 420
2	BL4UEN	NORMAL	55 180
3	TRIEUSE	EXPERT	49 750
27	TON PSEUDO	NORMAL	18 750

■ Enregistrer son score

À la fin d'une partie, choisis un pseudo de 3 à 15 caractères. Le jeu transmet le score, la difficulté et les statistiques nécessaires à sa validation.

■ Une place par appareil

Seul le meilleur score associé à chaque appareil est conservé. Une nouvelle performance plus faible ne remplace pas l'ancienne.

Netlify Blobs

Top 100

contrôles anti-score impossible

administration protégée

15. Une tournée en neuf langues



TRIER SANS FRONTIÈRES

Bonjour !

Guten Tag!

Hello!

Merhaba!

Bună!

Вітаю!

مرحبا!

こんにちは!

Γεια σου!

Tu peux changer de langue depuis la barre supérieure, même pendant une partie. Les objets, conseils, menus, statistiques, difficultés et classement sont localisés.

العربية

تظهر الواجهة العربية من اليمين إلى اليسار.

日本語・Ελληνικά

Les caractères sont adaptés pour rester lisibles sur mobile.

16. Les conseils de HIBOO



1

Cherche le logo Pfand

Il change immédiatement la destination d'une bouteille ou d'une canette.

2

Distingue objet et emballage

Une brosse en plastique n'est pas un emballage : elle ne va pas automatiquement dans la Gelbe Tonne.

3

Mémorise les couleurs du verre

Transparent, brun, puis toutes les autres couleurs avec le vert.

4

Privilégie la précision

Une bonne série rapporte davantage qu'une réponse précipitée suivie d'une erreur.

5

Utilise la pause honnêtement

Le verrouillage de dix secondes protège l'équité du classement.

17. Dépannage rapide

■ Le jeu reste sur le menu

Recharge la page, vérifie que JavaScript est autorisé et essaie un navigateur récent.

■ Je ne vois pas les dix conteneurs

Utilise la vue portrait, réduis le zoom du navigateur à 100 % et ferme les barres flottantes du téléphone.

■ Le son ne démarre pas

Les navigateurs exigent souvent une première interaction. Appuie sur JOUER, puis active J'ON.

■ La barre d'espace ne jette pas l'objet

C'est normal : dans la version 2.4.5, Espace sert à la pause. Utilise Entrée pour jeter.

■ Mon score n'apparaît pas dans le Top 100

Vérifie la connexion, la longueur du pseudo et si un meilleur score est déjà associé à l'appareil.

■ Le meilleur score a disparu

Il est enregistré localement. L'effacement des données du navigateur peut supprimer les records locaux.

Adresse du jeu : www.bonjourmuellheim.de/trash-rush

Informations et crédits

■ Jeu

HIBOO : TRASH RUSH

Müllheim Edition

Version 2.4.5 - Blauen View

220 objets · 10 destinations · 9 langues
· 3 difficultés

■ Création

Développé par **V. REBOUL**

@Geek40plus

© PhoenixCorp 2026

Édité pour **Bonjour Müllheim.**



Un jeu éducatif indépendant

Trash Rush n'est pas une application officielle de la ville, du Landkreis ou d'un opérateur de déchets. Il vise à faciliter l'apprentissage du tri local par le jeu.

Les marques et noms de services cités appartiennent à leurs détenteurs respectifs.

NOTICE FRANÇAISE

Édition 1 · juillet 2026

Compatible avec Trash Rush v2.4.5



DEVENIR UN PRO DU TRI,
UN OBJET À LA FOIS.

220 OBJETS

10 DESTINATIONS

9 LANGUES

TOP 100

www.bonjourmullheim.de/trash-rush

TR-V245-FR • PRINTED IN MÜLLHEIM